**UJIAN AKHIR SEMESTER GENAP 2021/2022**

Mata Kuliah : Komputer Grafik (TF 4415)

Hari / Tanggal : Jumat / 17 Juni 2022

Waktu : 10.30 – 13.30

Sifat Ujian : take home test

Dosen : Liliana, Andhika

1. Gambarlah rancangan 3D world dengan tema tertentu, menggunakan gabungan obyek-obyek yang sudah dipelajari. Boleh mengunakan dari proyek UTS atau mendesain dengan menggunakan blender. **Implementasikan semua transformasi kamera dengan efek third person view** sedemikian rupa sehingga mendapatkan penjelajahan ke seluruh 3D world.
   * Viewer bergerak maju/mundur dan melihat sekelilingnya, ke kanan, ke kiri, ke atas dan ke bawah seolah-olah sedang mengamati obyek-obyek di sekelilingnya.
   * Viewer mendekati suatu obyek dan seolah-olah mengamati obyek tersebut dari semua arah dengan berjalan mengelilingi obyek tersebut.
   * Viewer tidak bisa berjalan menembus obyek-obyek
2. Implementasikan shading ambient, diffuse dan specular ke seluruh obyek pada 3D world yang dbuat.
3. Buatlah alur cerita yang jelas sehingga penjelajahan tidak hanya sekedar bergerak kameranya tetapi ada cerita yang disampaikan.
4. Buatlah video demo dari program yang dijalankan sehingga terlihat semua transformasi kamera yang ada.
5. JADI, YANG DIKUMPULKAN : laporan berisi penjelasan proses desain 3D world, implementasi transformasi kamera, programnya, dan video. Upload semua file ke drive atau github, link nya ditulis di file excel yang sudah di share oleh ketua kelas.

**~~ SELAMAT MENGERJAKAN DAN TUHAN MEMBERKATI ~~**

|  |
| --- |
| ***Soal telah diverifikasi***  ***Pada tanggal : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***  ***O l e h : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***  ***J a b a t a n : Ka-Prodi / Ka- Bid/ Kalab Koord Bidang Keahlian / Koordinator Matakuliah***  ***Tanda tangan :*** |